

Углы Эйлера

Динамика твёрдого тела и систем твёрдых тел

Юдинцев В. В.

Кафедра теоретической механики
Самарский университет

11 ноября 2019 г.



САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
SAMARA UNIVERSITY

Плоские повороты

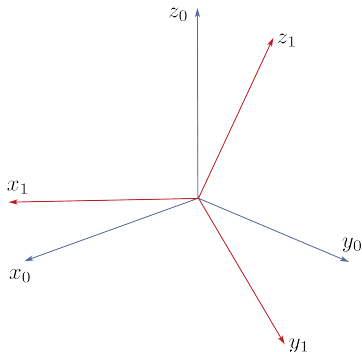
Теорема о трёх плоских поворотах

Теорема

Любое положение твёрдого тела может быть получено тремя последовательными плоскими поворотами из любого начального положения.

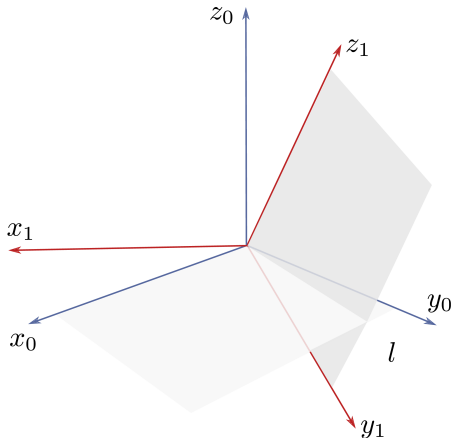
Доказательство (X-Y-Z) [1]

- Рассмотрим два произвольно ориентированных базиса $x_0 y_0 z_0$ и $x_1 y_1 z_1$



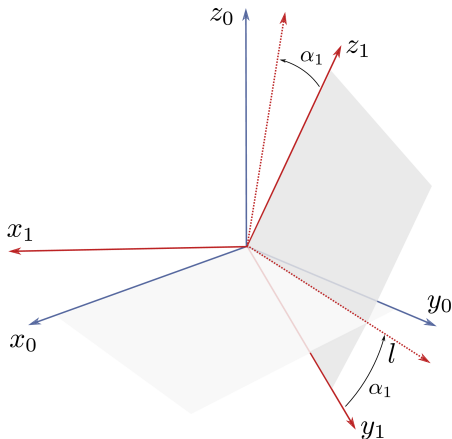
Доказательство (X-Y-Z)

- Плоскости y_1z_1 и x_0y_0 пересекаются по прямой l



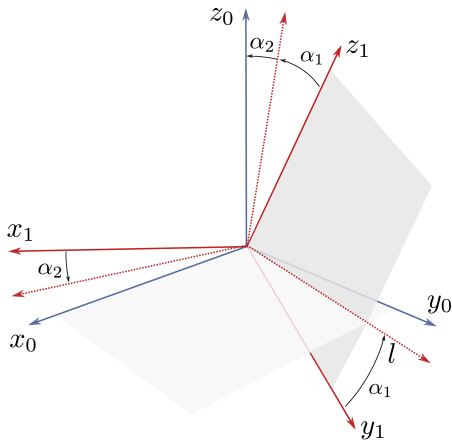
Доказательство (X-Y-Z)

- 1 поворот: вращение вокруг оси x_1 до совмещения y_1 с плоскостью $x_0 y_0$



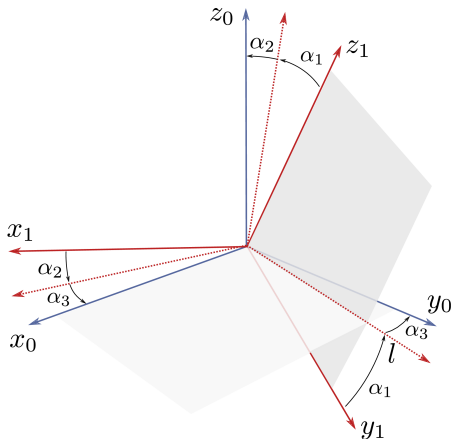
Доказательство (X-Y-Z)

- 2 поворот: вращение вокруг оси l до совмещения прямой z_1 с z_0



Доказательство (X-Y-Z)

- 3 поворот: вращение вокруг оси z_1 до совмещения прямой x_1 с x_0 и y_1 с y_0



Углы Эйлера

Углы Эйлера

- ψ - угол прецессии,
- θ - угол нутации,
- φ - угол собственного вращения.

<https://www.youtube.com/watch?v=tmtGENTBSdQ>

Преобразование $\psi, \theta, \varphi \rightarrow A$

Матрицы элементарных поворотов

$$A_\psi = \begin{bmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1)$$

$$A_\theta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}, \quad (2)$$

$$A_\varphi = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

Преобразование $\psi, \theta, \varphi \rightarrow \mathbf{A}$

Перемножая матрицы элементарных поворотов в прямом порядке и транспонируя результат (пассивная точка зрения), получим матрицу преобразования координат из **неподвижного базиса в подвижный**:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_\theta \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} c_\varphi c_\psi - c_\theta s_\varphi s_\psi & c_\theta c_\psi s_\varphi + c_\varphi s_\psi & s_\theta s_\varphi \\ -c_\psi s_\varphi - c_\theta c_\varphi s_\psi & c_\theta c_\varphi c_\psi - s_\varphi s_\psi & c_\varphi s_\theta \\ s_\theta s_\psi & -c_\psi s_\theta & c_\theta \end{bmatrix}$$

Преобразование $A \rightarrow \psi, \theta, \varphi$ [2]

Если известна матрица направляющих косинусов, то углы Эйлера можно определить следующим образом:

$$\cos \theta = a_{33}, \quad \sin \theta = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \theta}, \quad (4)$$

$$\cos \psi = -\frac{a_{32}}{\sin \theta}, \quad \sin \psi = \frac{a_{31}}{\sin \theta}, \quad (5)$$

$$\cos \varphi = \frac{a_{23}}{\sin \theta}, \quad \sin \varphi = \frac{a_{13}}{\sin \theta}. \quad (6)$$

Особые положения

- При $\theta = 0$ первый и третий поворот происходят вокруг одного и того же направления.
- Одному положению тела соответствует множество значений углов ψ и φ для которых выполняется условие:

$$\varphi + \psi = \alpha.$$

<https://www.youtube.com/watch?v=KIIfAxRNj-7s>

Матрица поворота

- При $\theta = 0$:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_0 \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} \cos(\varphi + \psi) & \sin(\varphi + \psi) & 0 \\ -\sin(\varphi + \psi) & \cos(\varphi + \psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (7)$$

- Множеству положений твердого тела $\theta = 0$, $\varphi + \psi = \alpha$ соответствует одна и та же матрица поворота.

Другие последовательности поворотов

Углы конечного вращения I-го рода (углы Эйлера)

- 3-1-3;
- 1-2-1;
- 2-3-2;
- 3-2-3;
- 1-3-1;
- 2-1-2.

Углы конечного вращения II-го рода (углы Брайнта)

- 1-2-3;
- 2-3-1;
- 3-1-2;
- 1-3-2;
- 3-2-1;
- 2-1-3.

Углы Брайнта

Определение углов Брайнта (Крылова)

Угловое положение базиса $Cx_1y_1z_1$ задается тремя последовательными плоскими поворотами:

- 1 вращение вокруг оси x_1 ;
- 2 вращение вокруг новой оси y_1 ;
- 3 вращение вокруг новой оси z_1 .

Углы Брайнта используется в авиации и космонавтике: “рыскание”, “тангаж”, “крен”

<https://www.youtube.com/watch?v=-W4mkUPxxQs>

Матрицы элементарных поворотов

Матрицы элементарных поворотов в “поворачиваемых” базисах (пассивная точка зрения)

$$A_\psi = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \psi & -\sin \psi \\ 0 & \sin \psi & \cos \psi \end{bmatrix}, \quad (8)$$

$$A_\theta = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}, \quad (9)$$

$$A_\varphi = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (10)$$

Углы Брайнта → Матрица поворота

- Перемножая матрицы элементарных поворотов в прямом порядке и транспонируя результат (пассивная точка зрения), получим матрицу преобразования координат **из неподвижного базиса в подвижный**:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_\theta \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} c_\theta c_\varphi & c_\psi s_\varphi + c_\varphi s_\theta s_\psi & s_\varphi s_\psi - c_\varphi c_\psi s_\theta \\ -c_\theta s_\varphi & c_\varphi c_\psi - s_\theta s_\varphi s_\psi & c_\psi s_\theta s_\varphi + c_\varphi s_\psi \\ s_\theta & -c_\theta s_\psi & c_\theta c_\psi \end{bmatrix}.$$

- Для малых углов (в линейном приближении):

$$\mathbf{A} \approx \begin{bmatrix} 1 & \varphi & -\theta \\ -\varphi & 1 & \psi \\ \theta & -\psi & 1 \end{bmatrix}.$$

Матрица поворота $\rightarrow$ Углы Брайнта

$$\sin \theta = a_{31}, \quad \cos \theta = \pm \sqrt{1 - \sin^2 \theta}, \quad (11)$$

$$\sin \psi = -\frac{a_{32}}{\cos \theta}, \quad \cos \psi = \frac{a_{33}}{\cos \theta}, \quad (12)$$

$$\sin \varphi = -\frac{a_{21}}{\cos \theta}, \quad \cos \varphi = \frac{a_{11}}{\cos \theta}. \quad (13)$$

Особые положения

- При $\theta = \pi/2$ первый и третий поворот происходят вокруг одного и того же направления.
- Одному положению тела соответствует множество значений углов ψ и φ для которых выполняется условие:

$$\varphi + \psi = \alpha.$$

<https://www.youtube.com/watch?v=9oZY6z6gank>

Матрица поворота при $\theta = \pi/2$

- При $\theta = \pi/2$:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_{\pi/2} \mathbf{A}_\varphi)^T == \begin{bmatrix} 0 & \sin(\varphi + \psi) & -\cos(\varphi + \psi) \\ 0 & \cos(\varphi + \psi) & \sin(\varphi + \psi) \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

- Множеству положений твердого тела $\theta = 0$, $\varphi + \psi = \alpha$ соответствует одна и та же матрица поворота.

Список использованных источников



В. Ф. Журавлев.

Основы теоретической механики.

Издательство физико-математической литературы, Москва,
2001.



Jens Wittenburg and P. Likins.

Dynamics of Systems of Rigid Bodies, volume 45.

Teubner, 1978.